ANEXO – LUIS GARCÍA PARRAS

Este documento va a ser meramente informativo para que el profesor encargado de corregir este proyecto y más concretamente el STUDENT 2 entienda algunas de las decisiones que se han tomado en la realización del mismo. Todo lo expuesto a continuación se ha debatido y hablado en las sesiones de seguimiento que ha habido a lo largo del curso con el profesor Manuel Jesús.

* A la hora de listar PASSENGERS asociados a un BOOKING se deberá acceder a ellos a través de la propia BOOKING, se ha descartado el uso de una entidad intermedia entre PASSENGER y BOOKING.
* A la hora de crear o actualizar un BOOKING siempre se tendrá que asociar a un vuelo que ya ha sido publicado y según su atributo derivado LABEL que es la concatenación de propiedades del FLIGHT.
* A la hora de publicar un BOOKING, tiene que tener mínimo un pasajero asociado y que la tarjeta de crédito esté guardada. Dicha tarjeta se ha comprado que su longitud sea exactamente 4 y que sea si o sí números.
* Una vez se publica un BOOKING sus PASSENGER por consecuencia serán todos publicados ( si cumplen los requisitos ). Aun así, se puede publicar PASSENGER individualmente sin necesidad de publicar el BOOKING.
* Las fechas de compra se han calculado siempre desde el momento actual de la máquina.
* Aunque el informe de requisitos no lo ponía como mandatory, se ha visto correcto añadir la funcionalidad de eliminar PASSENGERS que estén en draft.
* El precio de la reserva es un atributo derivado que viene del coste del FLIGHT y el numero de pasajeros que tenga asociada la BOOKING.